

Cyfeiriannau – Cyfarwyddiadau Athrawon

Cyn dechrau'r uned hon, dylid ystyried adolygu y gwaith ar 'Onglau' yn enwedig 'yr onglau o amgylch pwynt'

Gwers 1

- Gellir cyflwyno'r syniad o ddefnyddio cyfeiriannau trwy chwarae 'clip' o hofrennydd neu'r bâd achub yn arbed rhywun o'r môr. Gellir cael hyn o Youtube.
e.e.
<http://www.youtube.com/watch?v=m1yVuqD6Kb0>
<http://www.youtube.com/watch?v=TLX4YZSrhns>
http://www.youtube.com/watch?v=DVMbpL_KuVI
- Trafodaeth ar sut mae'r bâd achub/hofrennydd yn gwybod ble mae'r gwch/morwr.
- Powerpoint Cyntaf – Gwers 1 Cyfeiriannau
Cyflwyniad o sut i ddarganfod y cyfeiriant o un pwynt i bwynt arall
- Taflen Cyfeiriannau Gyntaf

Gwers 2

- Atgoffa disgyblion o'r hyn ddysgwyd yn ystod y wers flaenorol trwy'r ddefnyddio
<http://www.flashymaths.co.uk/game.asp?n=Bearings&l=bearings>
(Efallai y bydd angen lawrlwyddo'r adnodd hwn i'r cyfrifiadur)
- Cyflwyno'r syniad o ddefnyddio pennu lleoliad.
Ail Powerpoint – Gwers 2 Pennu Lleoliad
- Taflen Pennu Lleoliad
- Diweddglo - Dominoes Cyfeiriannau

Gwers 3

- MapTrysor Capten Jac - mae angen ei lungopio a'i chwytho i faint A3. Mae pob disgybl angen copi o gyfarwyddiadau 'Ble mae trysor Capten Jac Aderyn y to?'
 - Asesu ar gyfer Dysgu – Marcio gwaith disgybl ffug
 - Taflen cyn-gwestiynau T.G.A.U. Cyfeiriannau
- Gellir gosod un o'r ddwy dasg diwethaf fel gwaith cartref.